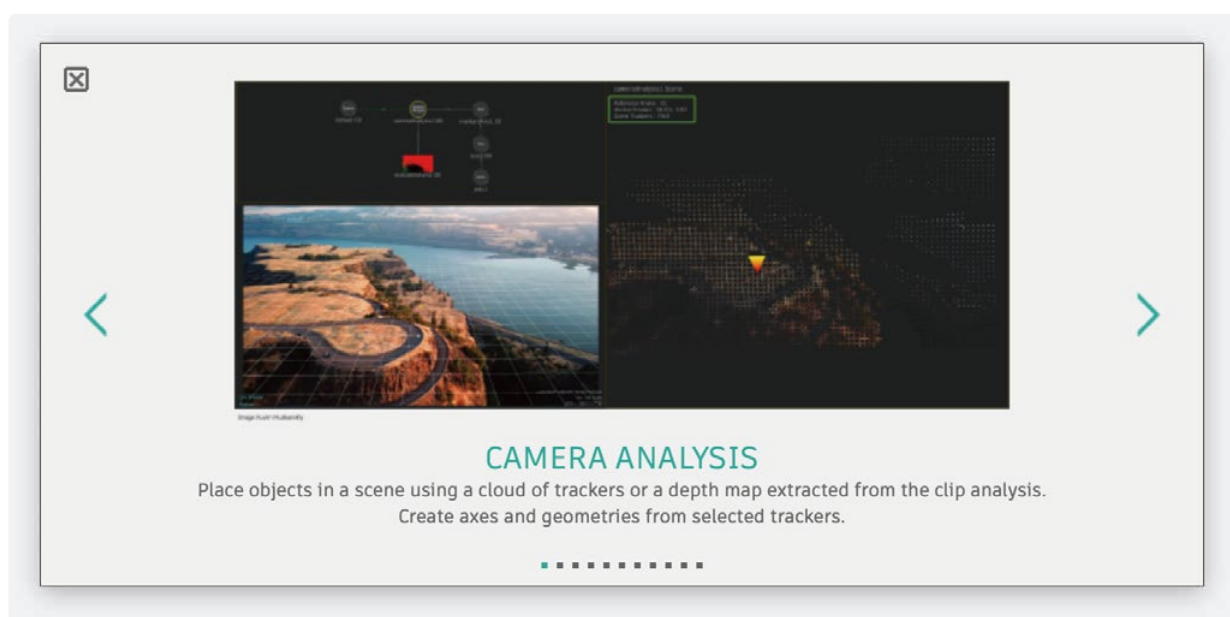


2022.0 新機能オーバービュー

FLAME FAMILY 2022.0 新機能及び、エンハンスメント

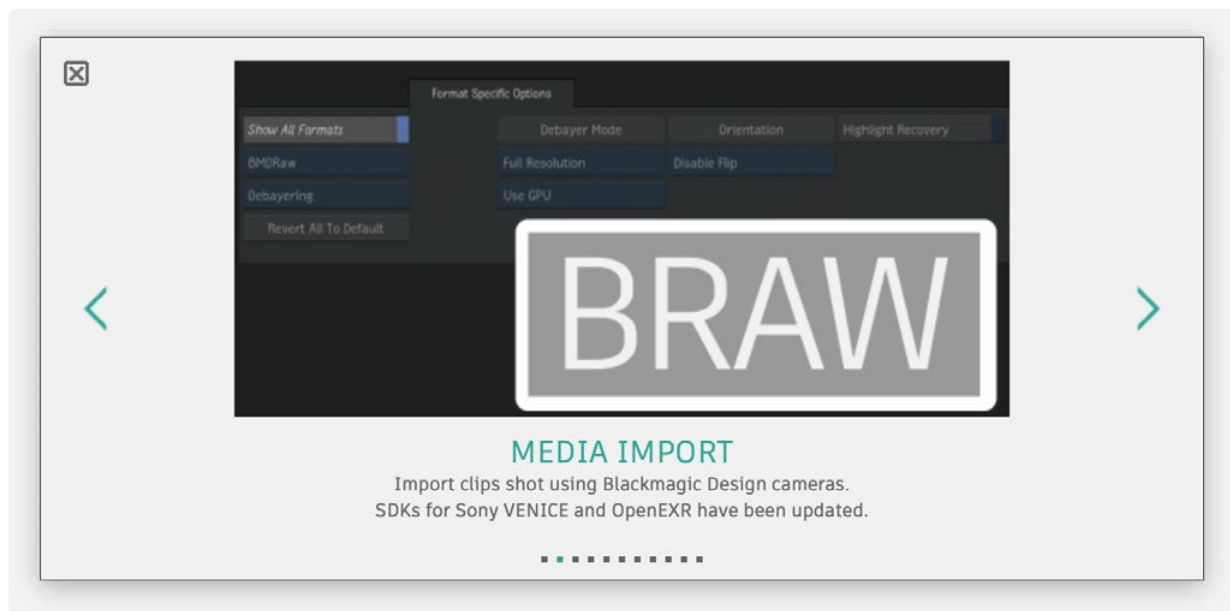
CAMERA ANALYSIS - カメラ アナリシス

トラッカーのクラウドまたはクリップ分析から抽出された深度マップを使用して、シーンにオブジェクトを配置します。選択したトラッカーから軸とジオメトリを作成します。



MEDIA IMPORT - メディアインポート

BlackmagicDesignカメラを使用して撮影したクリップをインポートします。Sony VENICEおよびOpenEXRのSDKが更新されました。



NETWORK DEVICE INTERFACE - ネットワークデバイスインターフェイス

ネットワークストリームを介してアプリケーションのブロードキャスト出力をモニターします。



ACTION / GMASK TRACER / IMAGE

デフォルトのセットアップ環境をカスタマイズして、すぐに始められます。



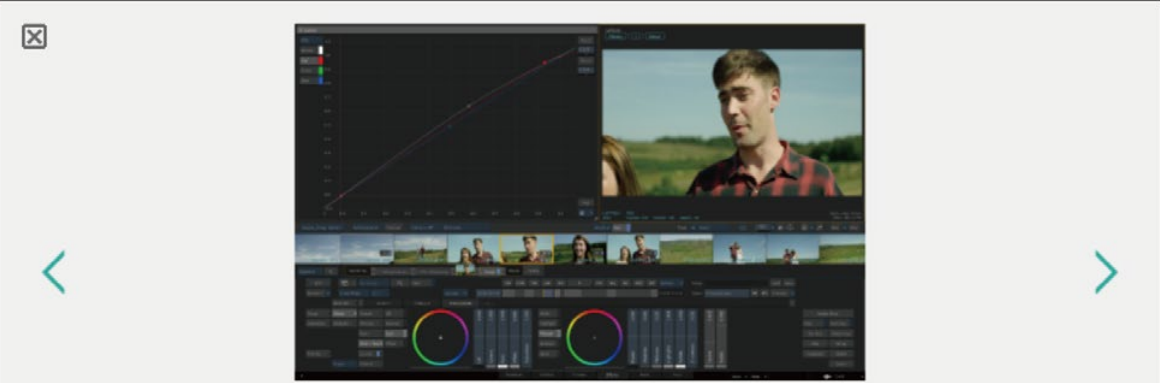
GMASK TRACER

レガシーGMaskツール専用だった描画、ソフトネス、キーフレーミングのオプションを使用できます。



MASTERGRADE

フローティングウィンドウにRGBカーブを表示します。
Primary、Tone、Curvesサブメニューで行った変更をバイパスできます。




MASTERGRADE
Display the RGB Curves in a floating window.
Bypass the changes made in the Primary, Tone and Curves submenus.

.....

TANGENT PANELS

新しいパネルマッピングで、グレーディングセッションをスピードアップできます。

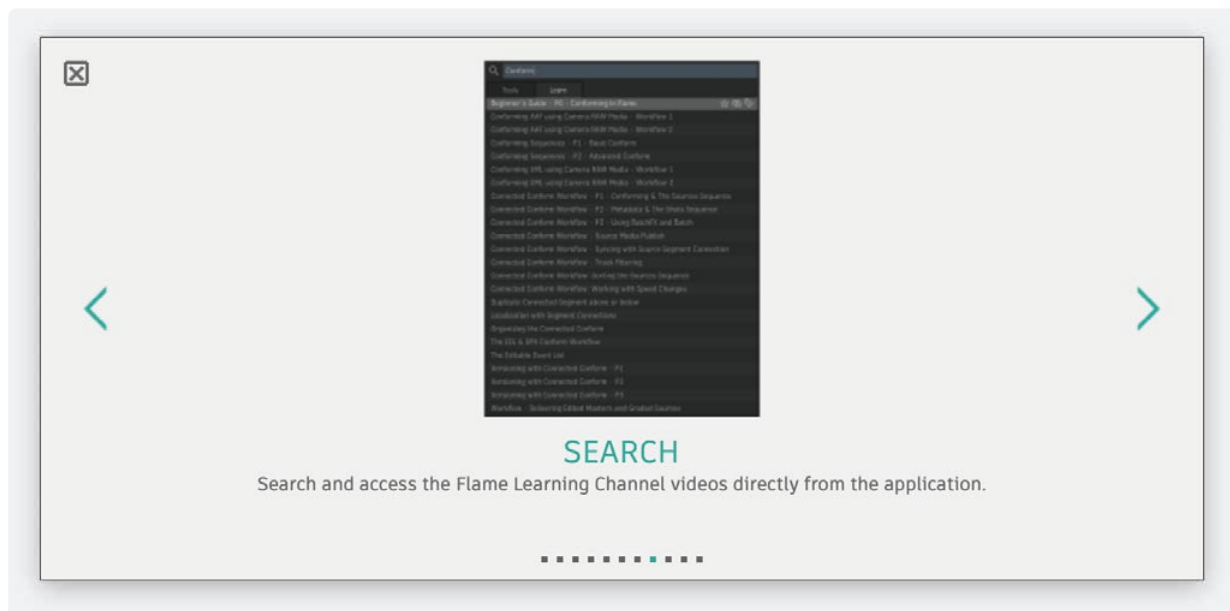


TANGENT PANELS
Speed up your grading sessions thanks to the new panel mappings.

.....

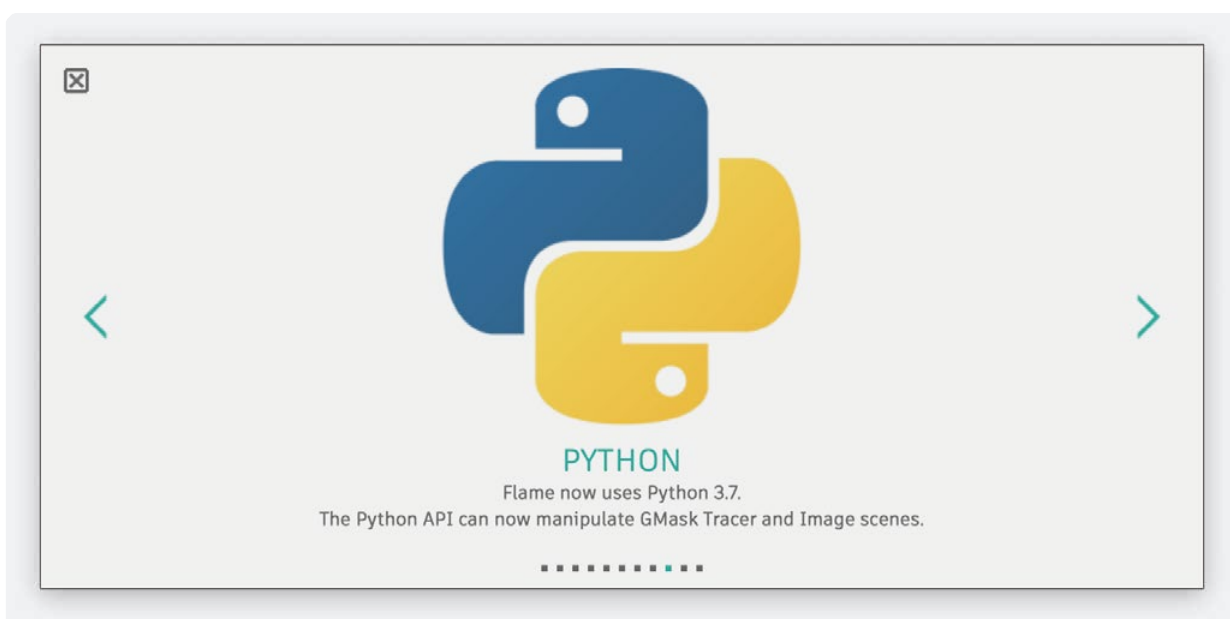
SEARCH

アプリケーションから直接FlameLearningChannelビデオを検索してアクセスします。



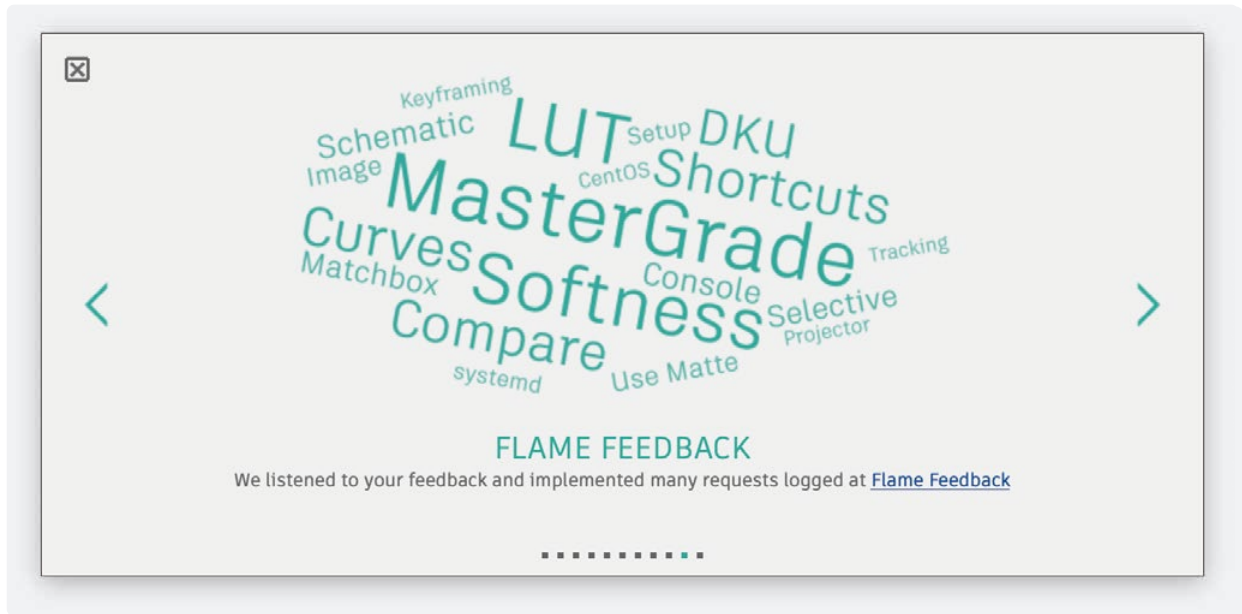
PYTHON

FlameはPython3.7を使用するようになりました。
Python APIで、GMaskトレーサーとImagesのシーンを操作できるようになりました。



FLAME FEEDBACK

FlameFeedbackに記録された多くのリクエストを実装しました。



MORE NEW FEATURES ANND IMPROVEMENTS!

詳細については、2022 Update Online What'sNewをご覧ください。

