

2021年11月吉日  
ビジュアル・グラフィックス株式会社

## Virtual Production (バーチャルプロダクション) インテグレーションサービス開始

独自のカメラトラッキングシステムと、Epic Games Unreal Engine のインテグレーションにより、  
Virtual Production 導入の敷居を下げるサービスを提供。  
(LED ディスプレイシステムベンダーとの協力により、システム全体の提供も実現)

ビジュアル・グラフィックス株式会社 (以下 VGI 〒150-0013 東京都渋谷区恵比寿 3-1-7 タマビル恵比寿 2 階、代表取締役: 清原康弘) は、バーチャルプロダクション環境を実現する、カメラトラッキングシステム、リアルタイム CG エンジン、大型 LED ディスプレイへのインテグレーションサービスを 2021 年 12 月初から開始します。

※大型 LED ディスプレイの販売、設置施工、レンタルサービスは株式会社ブリッジリンクの協力により実現。

### 【概要】

「Virtual Production(バーチャル・プロダクション、以下 VP)」は、大型 LED ディスプレイ、カメラトラッキングシステムとリアルタイム CG エンジンを組み合わせた撮影手法です。VGI では、高性能ワークステーションにリアルタイム CG エンジン”Epic Games Unreal Engine”と独自のカメラトラッキングシステムを組み合わせたシステムを構築。大型 LED ディスプレイと組み合わせた VP の環境を実現し、実際の撮影に利用するなど、運用実績を重ねてきました。これらの経験を元に、VP の環境構築と運用に関するサービスを提供いたします。

サービスの内容：

- ・常設・仮設を問わず LED ディスプレイ含めたシステムの構築。
- ・VP 環境構築のためのコンサルテーション、アドバイザリー。
- ・既存の設備を有効に使うためのコンサルテーション。
- ・撮影時に使う CG アセットの Unreal Engine へのインテグレーション。  
(CG アセットの構築を実績のある CG 制作会社への仲介にも対応)
- ・撮影時のシステムの運用、保守  
(CG アセットや視点変更を含んだプロジェクトの準備と運用)

等、幅広く VP についてコンサルテーション及びサービスを提供致します。



Virtual Production システム構築例  
LED ディスプレイ協力:  
株式会社ブリッジリンク

### 【特徴】

VP ではカメラの動きに連動して、仮想的なカメラアングルの映像をリアルタイムにコンピュータグラフィックス (CG) で描画することで、自然な背景描写を実現します。VGI では、CG エンジンに Epic Games 社の Unreal Engine を採用。Unreal Engine 内に仮想スクリーンと仮想カメラを実際のシステムに合わせて構築し、Unreal Engine のみで VP の運用を実現します。また、実際のカメラの動きと仮想カメラを連動させるカメラトラッキングシステムに、IMU(慣性計測センサ)+2 眼 3D カメラによる位置検出センサーからの位置情報を Unreal Engine へ入力するためのデータ変換をする LinkBox を開発。位置情報を検出するためのマーカーが不要で、バッテリーによる独立運用も可能なカメラトラッキングシステムを使うことで、セッティングの容易さとコストダウンを実現。シンプルで導入しやすいコストパフォーマンスの高いシステムを実現しました。



IMU+2 眼 3D カメラセンサーと  
LinkBox の組み合わせ (試作品)

VP は、天候に左右される事なくシーンを即座に変更できるだけでなく、演者の拘束時間、移動時間を短縮し、撮影後のポストプロダクションの時間も短くできることから、従来とは異なるワークフローを実現します。様々な可能性を秘めた VP のチャレンジを VGI はサポートします。

**【お問い合わせ先】**

ビジュアル・グラフィクス株式会社 RCG ソリューション

TEL:03-6277-1891

E-mail:vgi@vgi.co.jp

弊社ホームページ URL: <http://www.vgi.co.jp/solution/VirtualProduction.html>